

# Corso di Programmazione Concorrente

## Regioni Critiche

Valter Crescenzi  
crescenz@dia.uniroma3.it

*<http://crescenzi.inf.uniroma3.it>*

# Sommario

- Limiti dei Semafori
- Le Regioni Critiche
  - motivazioni
  - come strumento di competizione
  - sintassi & semantica
- Le Regioni Critiche Condizionali
  - come strumento di cooperazione
  - clausole condizionali
  - sintassi & semantica
  - es. 5 filosofi
- I limiti delle Regioni Critiche
- Oltre le Regioni Critiche

# Caratteristiche, Vantaggi e Svantaggi dei Semafori

Dalle caratteristiche dei semafori:

- primitivi
- potenti
- flessibili

...seguono i principali...

- Vantaggi
  - espressivi: permettono di risolvere qualsiasi problema di sincronizzazione
- Svantaggi
  - non sono strutturati
  - difficili da testare
  - richiedono l'utilizzo di variabili comuni

...e nasce l'esigenza di strumenti a più alto livello di astrazione

# Regioni Critiche (1)

- Nascono dall'esigenza di strumenti di sincronizzazione di più alto livello rispetto ai semafori
- Non hanno una controparte diretta tra i linguaggi di programmazione moderni più diffusi. Tuttavia:
  - ✓ Rappresentano un passo intermedio prima dei *monitor* che sono il meccanismo alla base dei costrutti di sincronizzazione nei linguaggi moderni
  - ✓ Consentono di motivare più facilmente le scelte progettuali alla base della semantica dei monitor

## Regioni Critiche (2)

- Sintassi di base, come strumento per risolvere problemi di competizione
- Sia  $R$  una variabile condivisa appositamente dichiarata con questa sintassi

**var R: shared T;**

ed associata ad una risorsa seriale  $R$  di tipo  $T$ , allora il costrutto di regione critica assume una forma del tipo

**region R do**

*<lista istruzioni>* // sezione critica con uso di  $R$

**end region**

- Ovviamente la semantica è quella di garantire l'indivisibilità della sezione critica
- N.B. Ci possono essere diverse occorrenze del costrutto sulla stessa risorsa condivisa sparse nel codice

# Implementazione delle Regioni Critiche

```
var R: shared T;
```

```
region R do
```

```
<lista istruzioni> // sezione critica su R
```

```
end region
```

- L'implementazione prevede
  - un semaforo binario  $S_R$  associato alla variabile condivisa R
  - $P(S_R)$  prima di ogni sezione critica su R
  - $V(S_R)$  dopo ogni sezione critica su R

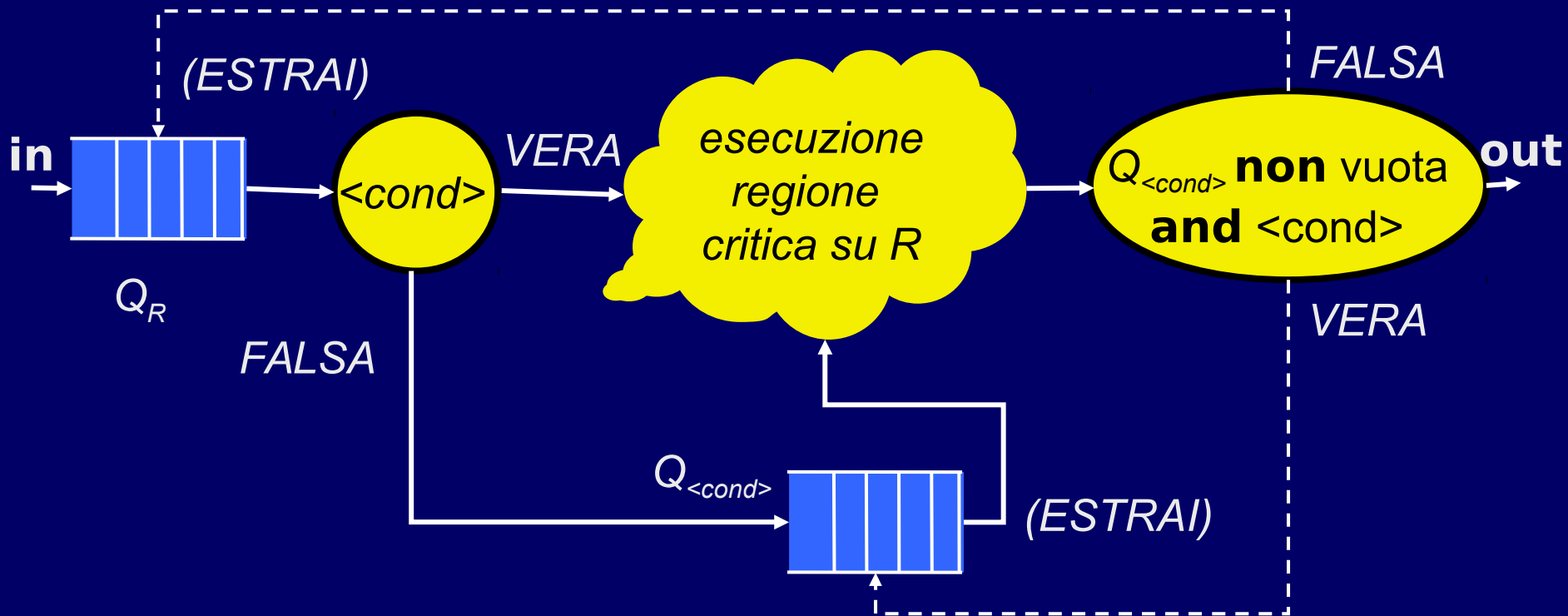
# Regioni Critiche Condizionali

```
var R: shared T;
```

```
region R do
```

```
  when <cond> do <lista istruzioni>
```

```
end region
```



# Regioni Critiche Condizionali: Semantica (1)

- Il f.d.e. appena entrato in sezione critica valuta una condizione (che coinvolge la variabile condivisa)
  - Se *vera*, si eseguono le istruzioni dopo il **do**
  - Se *falsa*, si esce dalla sezione critica
    - il f.d.e. rimane in attesa passiva in una coda  $Q_{\langle \text{cond} \rangle}$  associata alla condizione specificata
    - uscendo dalla sez. critica si dà modo ad altri f.d.e. di agire in sezione critica sulla variabile condivisa, cambiare lo stato della risorsa ed eventualmente rendere vera la condizione
- La condizione è *rivalutata* dopo l'esecuzione di ogni regione critica sulla stessa variabile e se soddisfatta, viene risvegliato il primo dei f.d.e. in attesa dentro la coda associata  $Q_{\langle \text{cond} \rangle}$



# Regioni Critiche Condizionali: Semantica (2)

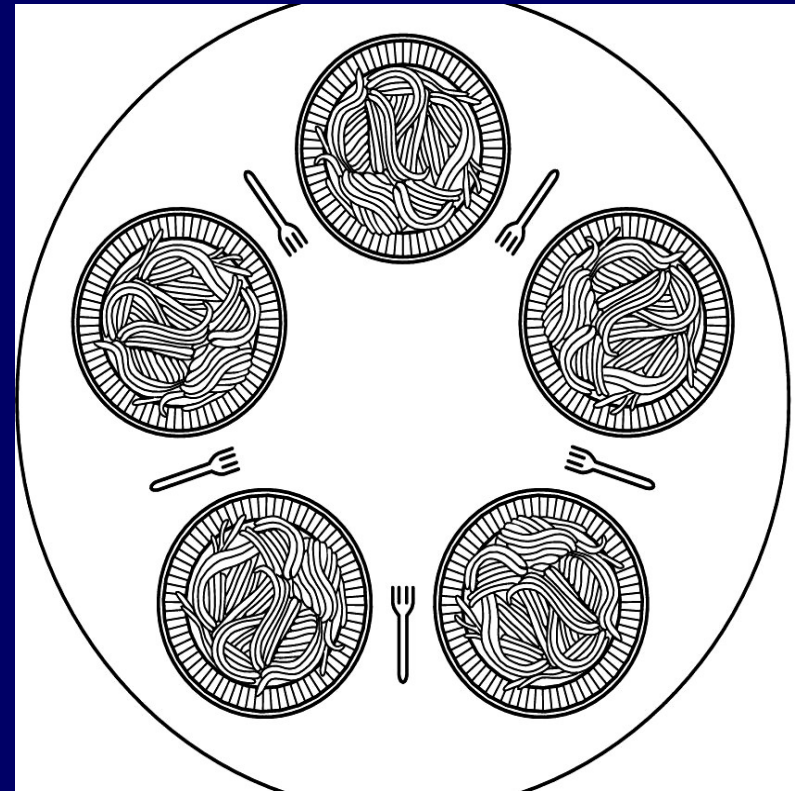
- Possono esistere diverse *condizioni* per ciascuna regione critica
- Ciascuna è *rivalutata* dopo l'esecuzione di ogni regione critica sulla stessa variabile e se soddisfatta, viene risvegliato il primo dei f.d.e. in attesa nella coda associata  $Q_{\langle \text{cond} \rangle}$
- Bisogna pertanto scegliere quale f.d.e. far entrare in sezione critica tra:
  - ✓ tutti quelli che si trovano in cima alle code  $Q_{\langle \text{cond} \rangle}$  per le quali la condizione  $\langle \text{cond} \rangle$  risulta *vera*
  - ✓ i nuovi flussi in entrata in  $Q_R$
- Semantica adottata: scelta *non-deterministica*  
Tuttavia altre scelte sono possibili e plausibili  
Cfr. monitor >>
- Risoluzione di un problema classico...

# I Cinque Filosofi Mangiatori

Problema classico originariamente proposto da E.W. Dijkstra.

Cinque filosofi trascorrono la vita alternando, ciascuno indipendentemente dagli altri, periodi in cui pensano a periodi in cui mangiano degli spaghetti.

Per raccogliere gli spaghetti ogni filosofo necessita delle due forchette poste rispettivamente a destra ed a sinistra del proprio piatto. Trovare una strategia che consenta ad ogni filosofo di ottenere sempre le due forchette richieste.



# Pericolo di Stallo con i Filosofi

- Bisogna escludere una situazione di stallo che si può facilmente originare: tutti i filosofi possiedono esattamente la forchetta a destra (rispett. a sinistra) senza poter ottenere quella sinistra (destra)
- Per questo prevediamo che ogni filosofo segua un protocollo di questo tipo:

```
loop <<pensa>>;
```

```
  <<impossessati delle due forchette>>;
```

```
  <<mangia>>;
```

```
  <<rilascia le due forchette>>;
```

```
end
```

- le forchette sono modellate con una variabile condivisa  
**var LIBERA: shared array[0..4] of boolean;**

# CINQUE\_FILOSOFI\_MANGIATORI

**concurrent program**

CINQUE\_FILOSOFI\_MANGIATORI;

**type** *filosofo* = **concurrent procedure** (l: 0..4);

**begin** /\* ... \*/ **end**

**var** A, B, C, D, E: *filosofo*;

J: 0..4;

**var** LIBERA: **shared array**[0..4] **of** *boolean*;

**begin**

**for** J ← 0 **to** 4 **do** LIBERA[J] ← *true*;

**cobegin** A(0) || B(1) || C(2) || D(3) || E(4) **coend**

**end**

# **type** *filosofo*

```
concurrent program CINQUE_FILOSOFI_MANGIATORI;  
type filosofo = concurrent procedure (I: 0..4);  
  begin loop  
    <<pensa>>;  
    region LIBERA  
      when LIBERA[I] and LIBERA[(I+1) mod 5] do  
        LIBERA[I] ← false;  
        LIBERA[(I+1) mod 5] ← false;  
      end region;  
    <<mangia>>;  
    region LIBERA  
      LIBERA[I] ← true;  
      LIBERA[(I+1) mod 5] ← true;  
    end region;  
  end  
end; /* ... */
```

# Commenti a CINQUE\_FILOSOFI\_MANGIATORI

- Lo stallo viene evitato imponendo l'acquisizione contemporanea delle due forchette
- Quando un filosofo scopre che almeno una delle due forchette di cui necessita è occupata, abbandona la regione critica condizionale ed aspetta che uno dei vicini finisca di mangiare
- La soluzione proposta non gode della proprietà di fairness: non esiste nessuna garanzia esplicita contro la possibilità che un filosofo muoia di fame per colpa dei propri vicini di tavola che si alternano nel rubargli sistematicamente le forchette attigue

# Limiti delle Regioni Critiche Condizionali

Le regioni critiche, sebbene riescano nello scopo di aumentare il livello di astrazione rispetto ai semafori, hanno due principali limitazioni

- efficienza: per la necessità di rivalutare le condizioni all'uscita di ogni regione critica
- coesione: le regioni critiche sulla stessa variabile condivisa possono essere sparse in tutto il programma;
  - ✓ per conoscere e comprendere tutti i modi in cui viene utilizzata può essere necessario esaminare grandi porzioni di codice

# Esercizi

Esercizio: Risolvere il problema Produttori / Consumatori usando le regioni critiche condizionali

Esercizio: Risolvere il problema del barbiere dormiente usando le regioni critiche condizionali

Esercizio: Risolvere il problema dei cinque filosofi pensatori con le regioni critiche condizionali garantendo assenza di stallo, massimo parallelismo e fairness.

Esercizio: Tradurre la prima soluzione proposta al problema Produttori / Consumatori (basata su semafori di alto livello PIENE, VUOTE, USO\_T, USO\_D) riottenendo lo stesso livello di parallelismo ma utilizzando le regioni critiche condizionali.



# Superare i Difetti delle Regioni Critiche

- Le diverse limitazioni delle regioni critiche condizionali sono di natura molto diversa tra loro
  - *limiti nell'efficienza*: sono legati alla rivalutazione delle condizioni all'uscita di ogni sezione critica, e questo spesso porta a valutare inutilmente condizioni ancora false
    - possibile soluzione: alcuni f.d.e. fanno quando una condizione attesa da altri f.d.e. diventa vera; si dovrebbe cercare metterli in comunicazione con i f.d.e. interessati
  - *limiti nella coesione*: sono legati più al paradigma di programmazione usato che non al costrutto di regione critica
    - possibile soluzione: utilizzare paradigmi (come quello OO) che aumentino la coesione tra le risorse e le operazioni per manipolarle